

# Effective Trainings & Consulting

Martin Dilger



## Kontaktdaten:

Martin Dilger  
Dietersheimerstraße 23  
80805 München

**E-Mail:** [martin@effectivetrainings.de](mailto:martin@effectivetrainings.de)

**Mobil:** 0176 / 63134391

**Web:** <http://www.effectivetrainings.de>

**Blog:** <http://blog.effectivetrainings.de>

**Twitter:** <http://www.twitter.com/dilgerma>

**Gulp:** <http://www.gulp.de/Profil/martindilger.html>

Ich bin Software-Entwickler und Trainer aus Leidenschaft. Ich unterstütze Sie bei der Umsetzung Ihrer Projekte in den Bereichen Architektur, Entwicklung, Qualitätssicherung, Agiles Training & Coaching als Entwickler, Consultant, Scrum- und Kanbanmaster.

Software-Architektur / Software-Engineering / Agile  
Softwareentwicklung

Freiberuflicher Softwareentwickler mit langjähriger Erfahrung und Spaß an der Entwicklung von komplexen Enterprise Applikationen.

## Erfahrung

Professionelle Softwareentwicklung seit 2006

Agile Entwicklung seit 2010

Scrummaster / Kanbanmaster seit 2010

## Zertifizierungen

Sun Certified Java Programmer (Java 5)

Sun Certified Web Component Developer (Java EE 5)

M101P (MongoDB)

Certified Professional Scrum Master (PSM-1)

## Ausbildung

SAE Technology College München - Multimedia Producer Diploma  
Fachhochschule München - B.Sc. (Informatik)

## Kenntnisse Überblick

Wicket 1.4.x - 1.5.x - 6.0,  
Projektmigration von Subversion, CVS, Perforce,  
Maven 2.x,3.x,  
OSGi, Enterprise-OSGi  
Spring 3.x, Spring-Data, Spring-Mail, Spring-Messaging, Spring-Integration  
WebServices, SOAP, Rest, CXF, RestEasy  
jQuery, jQuery Mobile, HTML5, CSS3  
Release-Management, Sonar, Hudson, Jenkins, Mehrjährige Erfahrung mit  
Continuous Delivery, Continuous Deployment,  
Trainings zu GIT, Wicket, Spring, Scrum, Kanban.

Mehrjährige Erfahrung als Software-Entwickler bei unterschiedlichen Kunden und in unterschiedlichen Branchen und Projekten  
Consultant und Berater mit Projekterfahrung, Persönlichkeit und Technologieaffinität

## Methoden und Vorgehen im Projekt

Langjährige Erfahrung als agiler Coach mit Erfahrung als Scrum und Kanbanmaster in verschiedenen agilen Teams  
Agile Entwicklung aus Überzeugung

Scrum, Kanban, XP, TDD, Pair-Programming

Softwareengineering, Softwareentwicklung, Qualitätssicherung

Aufwandsschätzung, Aufwandstracking, Schätzung, Leitung und Planung von Retrospektiven, Daily Scrums, Komplexitätsschätzung, Planung und Durchführung von Sprint-Reviews

Analyse, Design und Implementierung von Softwarelösungen

Projektleitung, Kundenkommunikation, Kundenorientierung

# Effective Trainings & Consulting

Martin Dilger

## Das sagen meine Kunden

Martin Dilger begleitete das Projekt von der Konzeption bis zur Inbetriebnahme. Neben seiner hohen technischen Kompetenz zeichnete er sich durch die hervorragende Zusammenstellung und Führung des Entwicklungsteams aus. Durch sein überdurchschnittliches Engagement und Motivation hat Martin Dilger einen herausragenden Beitrag zum Erfolg des Projektes beigesteuert.

Sven Düwel  
Senior Internet Application Manager  
Branche Telekommunikation

Martin Dilger ist seit der Konzeptionsphase teil des Kernprojektteams. Als technisch überragender und hoch engagierter Entwickler mit herausragenden Wicket Kenntnissen führte er das Entwicklungsteam kompetent auch durch schwierige Situationen, so dass ein hervorragendes Projektergebnis erzielt wurde. Besonders hervorheben möchte ich seine Fähigkeit auch komplexe technische Sachverhalte verständlich zu kommunizieren und aufzulösen. Seine Beratungsansätze sind dabei stets nachhaltig und zielgerichtet, so dass wir gerne auf seine Expertise vertrauen.

Lars Weber  
Product Owner  
Branche Telekommunikation

Martin Dilger ist ein zuverlässiger, kompetenter und verantwortungsbewusster Geschäftspartner. Er legt starken Wert auf Zusammenarbeit und Kommunikation in jeder Phase des Projektes. Herr Dilger war ein großer Gewinn für unser Team und hat entscheidend zum Erfolg des Projektes beigetragen.

Alexander Frener  
Lead Developer  
Frener & Gläss Software Gbr

Als freiberuflicher Mitarbeiter hat Herr Dilger in der Umsetzung einer Webportal Werbepattform für einen namhaften Kommunikationsanbieter, als es um Konzeption, Entwicklung, Inbetriebnahme und Wartung ging, sofort das Heft in die Hand genommen und sein Team als Technical Lead zum Erfolg geführt. Hierbei kamen vor allem seine technischen, aber auch seine zwischenmenschlichen Fähigkeiten, seine Kommunikationsstärke und seine lösungsorientierte Denk- und Arbeitsweise zum Tragen und stellte sicher, dass der Kunde ein qualitativ hochwertiges Produkt erhalten hat.

Christoph Öllerer  
Workbench Management  
PENTASYS AG

# Effective Trainings & Consulting

Martin Dilger

<b>Zeitraum:</b>	<b>07/2013 - 03/2014</b>
<b>Arbeitgeber:</b>	Computer Futures / SThree GmbH
<b>Projekt:</b>	OCLC Acquisitions
<b>Branche:</b>	Öffentliche Bibliotheken
<b>Rolle:</b>	Entwickler
<b>Tätigkeit:</b>	Implementierung, Qualitätssicherung
<b>Beschreibung:</b>	<p>Die Firma OCLC erstellt und vertreibt Anwendungen für öffentliche Bibliotheken und zählt zu den weltgrößten Anbietern in diesem Markt. In diesem Projekt wurde das bestehende Produkt „Acquisitions“ in enger Zusammenarbeit mit Product-Owner und QS-Team um wichtige Funktionalitäten erweitert.</p> <p>Die Umsetzung erfolgte agil mit Scrum in weltweit verteilten Teams.</p>
<b>Technologien:</b>	Spring 3.2.x, Spring MVC, Hessian, YUI, JavaScript, MySQL, WebServices, REST, Hibernate, JPA2, Spring Data, xHTML, CSS, Maven, Selenium, JUnit, Subversion, Git, Tomcat, Jenkins

---

<b>Zeitraum:</b>	<b>07/2013 - 08/2013</b>
<b>Arbeitgeber:</b>	Interactive21 GmbH & Co KG
<b>Projekt:</b>	Facebook Quiz System
<b>Branche:</b>	Medien
<b>Rolle:</b>	Entwickler
<b>Tätigkeit:</b>	Konzeption, Implementierung, Qualitätssicherung
<b>Beschreibung:</b>	<p>Für den Kunden wurde ein System zur Bereitstellung von Facebook-Quiz-Spielen entwickelt. Ein Quiz besteht hierbei aus einer dynamischen Anzahl von Fragen, die wiederum verschiedene Medien verwenden können (YouTube, Video-Stream, Mp3, Bild, Text). Über einen einfach zu verwendenden Konfigurator können beliebig viele Quiz-Spiele konfiguriert und über die Facebook Plattform bereitgestellt werden.</p>
<b>Technologien:</b>	Wicket 6.x, TestNG, Mockito, IntelliJ, Spring 3.2, Tomcat, Maven, GIT, Spring-Data, JPA2, Hibernate, CSS, xHTML, JQuery, AJAX, MySQL, AWS S3, AWS Cloudfront, FlowPlayer (Flash-Variante), Facebook JavaScript SDK

---

# Effective Trainings & Consulting

Martin Dilger

<b>Zeitraum:</b>	<b>06/2013 - 07/2013</b>
<b>Arbeitgeber:</b>	Interactive21 GmbH & Co KG
<b>Projekt:</b>	Streaming Service Plattform
<b>Branche:</b>	Medien
<b>Rolle:</b>	Entwickler
<b>Tätigkeit:</b>	Konzeption, Implementierung, Qualitätssicherung
<b>Beschreibung:</b>	<p>Im Rahmen des Projektes wurde eine Plattform zur Veröffentlichung von firmeninternen Videos und Bekanntmachungen geschaffen.</p> <p>Über die Plattform können sowohl neue Inhalte bereitgestellt als auch betrachtet werden. Um die Verwendung der Plattform selbst bei langsamer Internetverbindung zu ermöglichen werden alle Inhalte nach Bereitstellung in verschiedene Bitraten transkodiert und dynamisch je nach Bandbreite des Nutzers ausgeliefert.</p>
<b>Technologien:</b>	Wicket 6.x, TestNG, Mockito, IntelliJ, Spring 3.2, Tomcat, Maven, GIT, Spring-Data, JPA2, Hibernate, CSS, xHTML, JQuery, AJAX, MySQL, AWS Elastic Transcoder, AWS S3, AWS Cloudfront, FlowPlayer (Flash-Variante)

---

<b>Zeitraum:</b>	<b>04/2013 - 06/2013</b>
<b>Arbeitgeber:</b>	Exxcellent Solutions GmbH
<b>Projekt:</b>	O2 More Portal
<b>Branche:</b>	Telekommunikation / Mobilfunk
<b>Rolle:</b>	Technische Leitung, Senior Entwickler, Scrum- / Kanbanmaster
<b>Tätigkeit:</b>	Architektur, Design, Analyse, Scrum- / Kanbanmaster, Retrospektiven, Kundenkommunikation
<b>Beschreibung:</b>	<p>Im Rahmen des Projektes wird das bestehende Portal in enger Abstimmung mit der Fachseite um neue Use-Cases erweitert. Weiterhin wird die bestehende Code-Basis im Hinblick auf Wartbarkeit weiter optimiert um die zukünftige Entwicklung neuer Features zu vereinfachen.</p>
<b>Technologien:</b>	Wicket 6.x, TestNG, Mockito, IntelliJ, JaxWS, CXF, Spring 3.1, Jetty 7, Tomcat 7, Maven, GIT, SOAPUI, Spring-Data, JPA2, Hibernate, REST, CSS, xHTML, JQuery, AJAX, ORACLE, HTML5, CSS3, Modernizr, QueryDSL, JSON, JSONP

---

# Effective Trainings & Consulting

Martin Dölger

<b>Zeitraum:</b>	<b>10/2012 - 03/2013</b>
<b>Arbeitgeber:</b>	PENTASYS AG
<b>Projekt:</b>	O2 More Portal
<b>Branche:</b>	Telekommunikation / Mobilfunk
<b>Rolle:</b>	Technische Leitung, Senior Entwickler, Scrum- / Kanbanmaster
<b>Tätigkeit:</b>	Architektur, Design, Analyse, Konzeption, Implementierung, Scrum- / Kanbanmaster, Retrospektiven, Kundenkommunikation
<b>Beschreibung:</b>	Im Rahmen des Projektes wurde das bestehende Portal um eine Mobile Variante erweitert. Hierbei wurde besonderes Augenmerk auf die Wiederverwendung bestehender Komponenten gelegt, um somit erfolgreich Kosten bei Implementierung und Wartung einzusparen. Das Portal wurde durch JavaScript, JQuery und JSON um wichtige Use-Cases für Mobile Endgeräte erweitert. Es wurde außerdem eine Lösung geschaffen, um Mobile Endgeräte zuverlässig zu erkennen und auf die Mobile Variante weiterleiten zu können.
<b>Technologien:</b>	Wicket 6.x, TestNG, Mockito, IntelliJ, JaxWS, CXF, Spring 3.1, Jetty 7, Tomcat 7, Maven, GIT, SOAPUI, Spring-Data, JPA2, Hibernate, REST, CSS, xHTML, JQuery, AJAX, ORACLE, HTML5, CSS3, Modernizr, QueryDSL, JSON, JSONP, Google Maps, Open Device Detection Repository (ODDR)

---

<b>Zeitraum:</b>	<b>12/2012 - 12/2012</b>
<b>Arbeitgeber:</b>	Frener & Gläss Software Gbr
<b>Projekt:</b>	Visual Henry Web
<b>Branche:</b>	Automatisierung / Produktentwicklung / Industrie
<b>Rolle:</b>	Entwickler / Designer / UX-Analyst
<b>Tätigkeit:</b>	Architektur, Design, Analyse, Konzeption
<b>Beschreibung:</b>	Im Rahmen des Projekts wurde die Web-Präsenz des Produktes Visual-Henry von Grund auf neu konzipiert. Das Projekt wurde in kurzen Iterationen und engem Kundenkontakt realisiert. Es wurde sowohl eine Web-Präsenz auf Basis HTML5 und Twitter Bootstrap realisiert als auch ein Blog-System auf Basis von Wordpress, das für Online-Dokumentation des Visual-Henry Tools genutzt wird.
<b>Technologien:</b>	Twitter Bootstrap, CSS3, HTML5, JQuery, Wordpress, PHP5.4, GIT

---

# Effective Trainings & Consulting

Martin Dölger

<b>Zeitraum:</b>	<b>05/2012 - 09/2012</b>
<b>Arbeitgeber:</b>	PENTASYS AG
<b>Projekt:</b>	O2 More Portal
<b>Branche:</b>	Telekommunikation / Mobilfunk
<b>Rolle:</b>	Technische Leitung, Senior Entwickler, Scrum- / Kanbanmaster
<b>Tätigkeit:</b>	Architektur, Design, Analyse, Konzeption, Implementierung, Scrum- / Kanbanmaster, Retrospektiven
<b>Beschreibung:</b>	Konzeption und Neuentwicklung einer Plattform zur Stärkung der Kundenbindung. Durch die Möglichkeit der Teilnahme an konfigurierbaren Aktionen mit unterschiedlichen Teilnahme-Mechanismen im System sollen möglichst viele Kunden angesprochen werden.
<b>Technologien:</b>	Wicket 1.5, TestNG, Mockito, IntelliJ, JaxWS, CXF, Spring 3.1, Jetty 7, Tomcat 7, Maven, GIT, SOAPUI, Spring-Data, JPA2, Hibernate, REST, CSS, xHTML, JQuery

---

<b>Zeitraum:</b>	<b>11/2011 - 05/2012</b>
<b>Arbeitgeber:</b>	PENTASYS AG
<b>Projekt:</b>	VVL - Online Vertragsverlängerung
<b>Branche:</b>	Telekommunikation / Mobilfunk
<b>Rolle:</b>	Senior Entwickler
<b>Tätigkeit:</b>	Implementierung, Qualitätssicherung, Anforderungsanalyse, Design
<b>Beschreibung:</b>	Im Rahmen des Projektes wurde ein System entwickelt, mit dessen Hilfe über den Onlinekanal eine Verlängerung eines bestehenden Mobilfunkvertrages durchgeführt werden kann.
<b>Technologien:</b>	Wicket 1.5, TestNG, Mockito, Selenium, IntelliJ, JaxWS, CXF, Spring 3.1, Jetty 7, Tomcat 7, Maven, GIT, SOAPUI, JPA2, Hibernate, REST

---

<b>Zeitraum:</b>	<b>10/2011 - 10/2011</b>
<b>Arbeitgeber:</b>	PENTASYS AG
<b>Projekt:</b>	Upgrade des GUI-Web-Frameworks
<b>Branche:</b>	Telekommunikation / Mobilfunk
<b>Rolle:</b>	Senior Entwickler
<b>Tätigkeit:</b>	Portal-Upgrade, Unit-Testing, Qualitätssicherung
<b>Beschreibung:</b>	Das bestehende Portal wurde auf eine neue Version der Frontendtechnologie migriert. Hierbei musste sichergestellt werden, dass bestehende Funktionalität weiterhin für den Kunden zur Verfügung steht. Um dies zu bewerkstelligen wurde die Testabdeckung des Portals signifikant erhöht.
<b>Technologien:</b>	Wicket 1.5.x, Wicket 1.4.x, TestNG, WicketTester, GIT

---

# Effective Trainings & Consulting

Martin Dilger

<b>Zeitraum:</b>	<b>08/2011 - 12/2011</b>
<b>Arbeitgeber:</b>	PENTASYS AG
<b>Projekt:</b>	Postpaid-Portal - Selfcare-Bereich
<b>Branche:</b>	Telekommunikation / Mobilfunk
<b>Rolle:</b>	Senior Entwickler
<b>Tätigkeit:</b>	Qualitätssicherung, Konzeption, Implementierung, Analyse, Design, Performance-Tests, Scrummaster
<b>Beschreibung:</b>	Im Rahmen des Projektes wurde der Selfcare-Bereich des Online-Portals um wichtige Use-Cases erweitert. Das Selfcare-Portal gestattet es Kunden, Daten wie Kundenerklärung, Online-Rechnung, Kontakt- und Rechnungsadresse zu verwalten.
<b>Technologien:</b>	Tomcat7, Wicket 1.5.x, Spring 3.x, TestNG, Mockito, Apache CXF, Eclipse, Jetty 7, CSS, XHTML, JQuery, Maven3, GIT, JPA, Hibernate

---

<b>Zeitraum:</b>	<b>08/2010 - 07/2011</b>
<b>Arbeitgeber:</b>	PENTASYS AG
<b>Projekt:</b>	Selfcare Prepaid Portal
<b>Branche:</b>	Telekommunikation / Mobilfunk
<b>Rolle:</b>	Senior Entwickler / Scrummaster, Architektur
<b>Tätigkeit:</b>	Qualitätssicherung, Konzeption, Implementierung, Analyse, Design, Performance-Tests, Scrummaster
<b>Beschreibung:</b>	<p>Im Rahmen des Projektes sollte die Prepaid-Kundenverwaltung neu implementiert werden.</p> <p>Hierbei musste sowohl die Anbindung an die Backendsysteme auf Basis von JBoss und EJB von Grund auf konzipiert und umgesetzt als auch eine dynamische Benutzeroberfläche entwickelt werden, die sich in die bestehende CI integriert.</p>
<b>Technologien:</b>	Apache Wicket, Ajax, CSS, Javascript, JQuery, Maven, XHTML, SOAP, WSDL, JAX-WS, Webservices, Mockito, TestNG, Spring, Annotation Processing, Scrum, EJB, Oval, JBoss, JMeter, GIT

---



# Effective Trainings & Consulting

Martin Dölger

<b>Zeitraum:</b>	<b>05/2010 - 08/2010</b>
<b>Arbeitgeber:</b>	PENTASYS AG
<b>Projekt:</b>	Ticketing System
<b>Branche:</b>	Telekommunikation / Mobilfunk
<b>Rolle:</b>	Senior Entwickler / Scrummaster
<b>Tätigkeit:</b>	Erstellung eines Wicket Blue Prints, Anbindung an bestehende Systeme, Aufbau eines Komponentenkatalogs, Qualitätssicherung
<b>Beschreibung:</b>	Es sollte ein auf E-Mail basierendes Alt-System abgelöst und durch ein neues Ticket-System ersetzt werden. Das neu entwickelte System sollte dem Kunden sowohl die Möglichkeit bieten, Anfragen zu stellen und deren Bearbeitung zu verfolgen als auch Feedback zur Bearbeitung abzugeben. Ziel des Projektes war es, die Bearbeitung von Kundenanfragen zu beschleunigen.
<b>Technologien:</b>	Apache Wicket, Maven, XML, XSD, WSDL, JAX-WS, Webservices, JUnit, Spring 3, Annotation Processing, Scrum, EJB, Oval, SMTP

---

<b>Zeitraum:</b>	<b>03/2010 - 03/2010</b>
<b>Arbeitgeber:</b>	PENTASYS AG
<b>Projekt:</b>	Portal-Upgrade Versionskontrollsystem - Subversion nach GIT
<b>Branche:</b>	Telekommunikation / Mobilfunk
<b>Rolle:</b>	Konfigurationsmanager
<b>Tätigkeit:</b>	Upgrade aller bestehenden Portalprojekte von Subversion hin zu GIT
<b>Beschreibung:</b>	Für den Kunden wurden alle Portalprojekte von Subversion hin zu GIT migriert. Gleichzeitig wurde ein stabiler GIT-Workflow etabliert.
<b>Technologien:</b>	Subversion, GIT, Jenkins

---

<b>Zeitraum:</b>	<b>01/2010 - 02/2010</b>
<b>Arbeitgeber:</b>	PENTASYS AG
<b>Projekt:</b>	Portal Upgrade des Build Management Systems
<b>Branche:</b>	Telekommunikation / Mobilfunk
<b>Rolle:</b>	Senior Entwickler, Technischer Berater
<b>Tätigkeit:</b>	Aufwandsschätzung Anforderungsanalyse Anpassungen von Maven Plugins
<b>Beschreibung:</b>	Das global eingesetzte Build-Management System sollte von einer veralteten auf eine aktuelle Version aktualisiert werden. Hierbei wurden diverse Maven-Plugins abgelöst und durch neue Versionen ersetzt. Eine weitere Aufgabe bestand darin, manuelle Use-Cases durch neue Maven-Plugins zu ergänzen und zu optimieren.
<b>Technologien:</b>	Maven , Ant , Hudson, Plexus

---

# Effective Trainings & Consulting

Martin Dilger

<b>Zeitraum:</b>	06/2008 - 08/2009
<b>Arbeitgeber:</b>	PENTASYS AG
<b>Projekt:</b>	Realisierung einer Rich-Client-Anwendung zur Schadenfallerfassung
<b>Branche:</b>	Versicherung
<b>Rolle:</b>	Senior Entwickler, Technischer Berater
<b>Tätigkeit:</b>	Evaluierung verschiedener Client-Technologien (Swing, RCP), Technische Beratung, Anforderungsanalyse, Prototyping, Fachliche Modellierung, Anbindung an Bestandssysteme, Implementierung, Release Management
<b>Beschreibung:</b>	
<b>Technologien:</b>	Rich Ajax Plattform, Rich Client Plattform, PDE, Eclipse 3.4 / 3.5, Java, JUnit, Checkstyle, CVS, SWT / RWT, JDBC, Bea Weblogic, Ant, ORBD, RMI, CruiseControl, EJB, Hudson, DBVisualizer, UML

---

<b>Zeitraum:</b>	02/2006 - 06/2006
<b>Arbeitgeber:</b>	Secaron AG
<b>Projekt:</b>	Intranet / Internet Relaunch
<b>Branche:</b>	Informationstechnologie
<b>Rolle:</b>	Entwickler, Berater
<b>Tätigkeit:</b>	Anforderungsanalyse, Aufwandsschätzung, Use-Cases, Layout gemäß CI, Dokumentation, Umsetzung, Erstellung eines Benutzerhandbuchs, Datenbankmodellierung, Implementierung, User Acceptance Test
<b>Beschreibung:</b>	Im Rahmen des Projektes wurde der bestehende Webauftritt des Kunden komplett überarbeitet. Zusätzlich wurde eine Internationalisierung der Inhalte vorgenommen (deutsch, englisch). Wichtige Kriterien für die Umsetzung war eine Angleichung des Layouts an die CI des Kunden, Vereinfachung der Wartung von Inhalten sowie Bereitstellung neuer Funktionalitäten (Public Key Schlüsselverwaltung, News- und Eventarchiv).
<b>Technologien:</b>	XHTML, CSS, PHP 4.3, Javascript, Typo3 3.8, TypoScript, MySQL, Apache Webserver, Photoshop

---